

ARTS NUMÉRIQUES

PROGRAMME 2023 - 2024

16ans + adultes	Thématique	10 - 15 ans
12/09/2023*	Pixel & voxel art	13/09/2023*
19/09/2023*	Peinture digitale	20/09/2023*
26/09/2023**	Thématique 2D ou autres	27/09/2023**
03/10/2023		04/10/2023
10/10/2023		11/10/2023
17/10/2023		18/10/2023
Vacances scolaires		
07/11/2023	Thématique 2D ou autres	08/11/2023
14/11/2023		15/11/2023
21/11/2023		22/11/2023
28/11/2023		29/11/2023
05/12/2023		06/12/2023
12/12/2023		13/12/2023
19/12/2023	Session libre	20/12/2023
Vacances scolaires		
09/01/2024	Thématique 2D ou autres	10/01/2024
16/01/2024		17/01/2024
23/01/2024		24/01/2024
30/01/2024		31/01/2024
06/02/2024		07/02/2024
Vacances scolaires		
27/02/2024	Thématique 3D ou autres	28/02/2024
05/03/2024		06/03/2024
12/03/2024		13/03/2024
19/03/2024		20/03/2024
26/03/2024		27/03/2024
02/04/2024		03/04/2024
Vacances scolaires		
23/04/2024	Thématique 3D ou autres	24/04/2024
30/04/2024		01/05/2024
07/05/2024		08/05/2024
14/05/2024		15/05/2024
21/05/2024		22/05/2024
28/05/2024		29/05/2024
04/06/2024		Session libre
11/06/2024	Session libre	12/06/2024
18/06/2024	Session libre	19/06/2024
25/06/2024	Session libre	26/06/2024

Thématiques 2D
Pixel art
Les bases de l'image matricielle
Peinture digitale
Retouche d'image
Les bases de l'image vectorielle
Dessin vectoriel
Animation 2D
Montage vidéo

Thématiques 3D
Voxel art
Les bases de la modélisation volumique
Modélisation volumique
Les bases de la modélisation polygonale
Modélisation polygonale
Sculpture digitale
Animation 3D
Caméra, lumière et rendu 3D
Réalité virtuelle & augmentée

Autres thématiques
Installation de tablette graphique
Configuration de logiciel
Création d'outils personnalisés
Les logiciels nodales
Création sonore
Convertir ses fichiers
Les droits à l'image
Analyse d'image et de film
L'intelligence artificielle
Les effets spéciaux
Les métiers d'art numérique

Sessions libres
Ateliers sans thématique imposée. Les participants seront libres d'explorer, échanger ou pratiquer le sujet de leur choix.

* Séance gratuite

** Début des inscriptions